

# ПРАВИЛА ИГРЫ





# Правила игры

- На каждом поле шахматной доски может находиться только одна фигура. Чтобы не запутаться, каждую фигуру ставят аккуратно посередине клетки. Когда фигурой делают ход, её поднимают с того поля, на котором она стояла, и переставляют на то поле, куда она делает ход.
- Не нужно скользить фигурой по доске, так можно случайно сдвинуть другие фигуры.
- Если на пути фигуры, которая делает ход, находится другая фигура, то поставить фигуру на поле сразу за ней нельзя. Мешают пройти и чужие фигуры, и фигуры своего цвета. Исключение из этого правила — конь. Он может перепрыгивать через другие фигуры.
- Нельзя сделать ход на то поле, на котором уже стоит фигура твоего цвета.





# Правила игры



## Правила игры в шахматы: взятие

Если ты делаешь ход на поле, на котором уже стоит фигура противника, эта фигура снимается с доски, а твоя фигура ставится на её место. Такой ход называется «**взятие**», про него говорится, например: «Пешка берёт слона». Можно ещё сказать: «Пешка бьёт слона».

Любая фигура может взять любую фигуру. Взятая фигура уже не может вернуться на доску.

Если своим ходом ты можешь переместить фигуру на определённое поле и взять фигуру, стоящую там, то это поле называется находящимся под ударом или под атакой. При этом неважно, есть ли на этом поле на самом деле какая-нибудь фигура или её нет. Знать, какие поля находятся под ударом твоих и чужих фигур, важно, чтобы правильно выбирать свои ходы.

Не следует убирать далеко снятые с доски фигуры. Во-первых, по ним можно понять, у кого фигур на доске осталось больше — то есть насколько велико преимущество одного из игроков. Во-вторых, они пригодятся, если произойдёт превращение одной из пешек.



# Правила игры



Ты можешь взять фигуру в плен, или, как ещё говорят, побить. Но в нашем королевстве никто не дерётся по-настоящему!

Когда твоя фигура оказывается на клетке, где уже стоит фигура противника, ты снимаешь чужого бойца с доски. Это значит, что он у тебя в плену. Взятая фигура выбывает из игры. Она вернется на доску только перед новой партией. Кто угодно может взять в плен кого угодно. Даже маленькая пешка справится со слонем или конём, если ты отдашь ей такой приказ.



# Правила игры

## НЕЗЫБЛЕМЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В ШАХМАТЫ (для начинающих)

1. **Первое правило** шахматной игры для начинающих: "**Тронул — ходи!**". Это правило следует понимать буквально: даже нечаянно дотронувшийся до своей или чужой фигуры шахматист должен соответственно сделать этой фигурой ход или взять фигуру противника (за исключением тех случаев, когда упомянутое невозможно).

При желании просто поправить фигуры следует сначала сказать: «Поправляю».

2. **Второе правило** игры в шахматы - "**Ход считается сделанным, когда рука отнята от фигуры**".

3. **Третье правило** из незыблемых - "**Нельзя взять обратно ход, отречься от заявления о сдаче партии и от высказанного согласия на ничью**".

4. **Четвертое правило** игры в шахматы - "**Если во время или по окончании партии выяснится, что в начале фигуры были расставлены неправильно, партия переигрывается**".

5. **Пятое** из "Незыблемые правила игры в шахматы" - "**Если во время или по окончании партии выяснится, что был сделан ход, противоречащий правилам игры, партия переигрывается с предшествующей позиции**".





# Использованные ресурсы

## Литература:

- Книга "Шахматы для детей, родителей и учителей", авторы: Костров Всеволод и Давлетов Джалиль, г.Санкт-Петербург
- Сухин И. Шахматная сказка // Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 1991.
- Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя – Обнинск: Духовное возрождение, 1999.

## Интернет-ресурсы:

- Картинки «Учим ребенка правилам игры в шахматы» <http://isoveti.ru/raznoe/uchim-rebenka-pravilam-igry-v-shaxmaty.html>
- Шахматист анимация  
[http://img0.liveinternet.ru/images/attach/c/6/93/321/93321768\\_4709286\\_animaciya\\_shahmati2.gif](http://img0.liveinternet.ru/images/attach/c/6/93/321/93321768_4709286_animaciya_shahmati2.gif)