

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДЕТСКО-ЮНОШЕСКАЯ СПОРТИВНАЯ ШКОЛА №7»**

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА

**открытого занятия на тему:
«Ладейные окончания»**

**автор: Баранникова Марина Пшизабиевна
тренер-преподаватель**

Краснодар 2020г

СОДЕРЖАНИЕ

Пояснительная записка.....	3
1. Ладья против пешки.....	4
2. Ладья и пешка против ладьи.....	10
Список литературы.....	13

Пояснительная записка

Ладейный эндшпиль – окончание, в котором помимо королей на доске присутствуют только ладьи и пешки. Ладейный эндшпиль принято разделять на 2 типа:

1. Ладья против пешки (пешек).
2. Ладей имеют обе стороны.

Ладейные эндшпили – окончания счетные, как, впрочем, и всякие окончания. Исход партии зависит от конкретной позиции. Даже в положениях первого типа, сильнейшая сторона не всегда достигает победы, иногда даже проигрывает. Ключевыми факторами в ладейном эндшпиле являются: активность ладей (ладьи), положение королей, наличие или возможность образования проходных пешек, их продвинутость.

Цель разработки: овладение навыками игры в ладейных окончаниях.

Задачи разработки:

- повторение и обобщение материала, изученного ранее по теме «Ладейные окончания», его применение в новых условиях;
- развитие внимания, шахматной памяти, способности к специальному шахматному расчёту, нестандартному мышлению, креативности;
- воспитание внимательного отношения к изучаемому материалу, дисциплинированности характера, уважительного отношения к партнёру и истории шахмат.

1. Ладья против пешки

В острых ладейных эндшпилях с пешечным перевесом на флангах с обеих сторон чаще всего необходимо надвигать собственные пешки с помощью короля, а ладья должна бороться с проходными соперника. М.Шерешевский

Ладья против пешки – непростой вид окончания, в котором все зависит от расположения фигур. Обычно ладья и король могут остановить пешку, но если король отдален от вражеской пешки, то тогда начинаются сложности.

Ниже разбираются все примеры на доске!

Пешка на 2-й горизонтали

1)



На диаграмме показано в какой зоне должен стоять король, чтобы одержать победу. Очередь хода должна быть у сильнейшей стороне
Если ладья контролирует поле превращения, то результат партии зависит от того, успеет ли король поддержать ладью или нет.

Все варианты можете посмотреть ниже на доске.

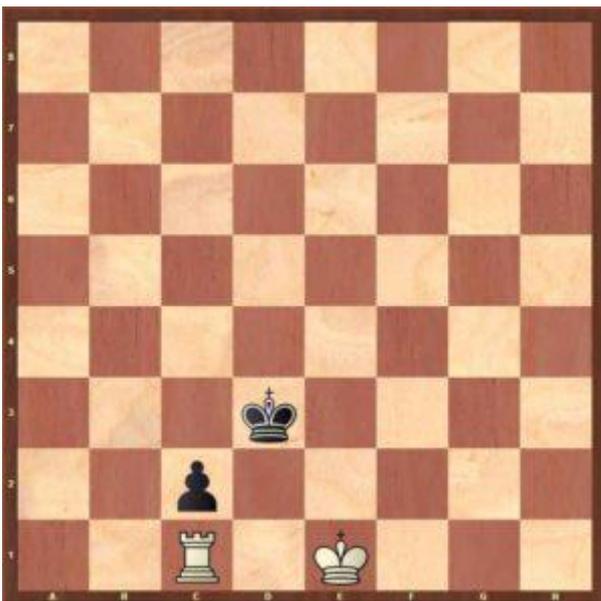
При ходе белых они успевают задержать проходную **1. Kpf1!** Король соперника вынужден отойти от пешки. [но не 1. Le8+? Kpd3 2. Ld8+ Kpe2 3. Le8+ Kpd3 4. Ld8+ Kpe2 ничья].

А вот если ход черных, то ничья **1. ... Kpe2 2. Le8+ Kpd3 3. Ld8+ Kpe2** король сильнейшей стороны не успевает помочь ладье задержать пешку.

2)



Неважно чей ход, победа достигается легко **1. Лa1 Крd3** [1. ... Крf3 2. Лa3+ Кре4 3. Кре2] **2. Крf2 Крс2** 3. Кре2.
3)



Однако, если позицию сменить на ряд влево, то игра заканчивается ничьей **1. Лa1 Крс3** 2. Кре2 Крb2 черные напали на ладью и угрожают поставить ферзя=.
Пешка на 3-й горизонтали
4)



1.Лh2+ Крe1 2.Кре3. Если бы король стоял на g3, то на Лh2+ следует Кре3 не даем возможности белому королю приблизиться к пешке.
5)



1. Крс4 b2 2. Ла8+ Крb1 3. Крb3 Крс1 4. Лс8+ Крb1 5. Лh8 [Осторожно! после 5. Лс2 Кра1 6. Л:b2 пат] 5. ... Крс1 6. Лh1+ Крд2 7. Кр:b2 победа.

Пешка на 4-й горизонтали

6)



Как всегда результат зависит от очереди хода. **1. Кpg4 Кре3 2. Кpg3 d3 3. Ле8+ Крд2 4. Кpf2 Крс2 5. Кре3 d2 6. Лс8+ Кpd1 7. Лd8** победа.

Если ход черных, то ничья. **1. ... Кре3 2. Кpg4 d3 3. Ле8+ Кpf2 4. Лd8 Кре2 5. Кpg3 d2 6. Ле8+ Кpd3 7. Лd8+ Кре2 =.**

7)

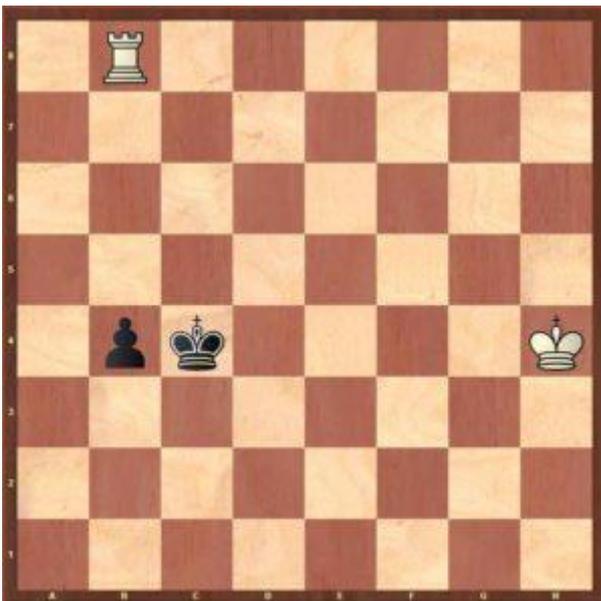


Если ход белых, то они успевают остановить пешку **1. Кpd6** только так **d3 2. Крс5 Кре3 3. Крс4 d2 4. Крс3.**

8)



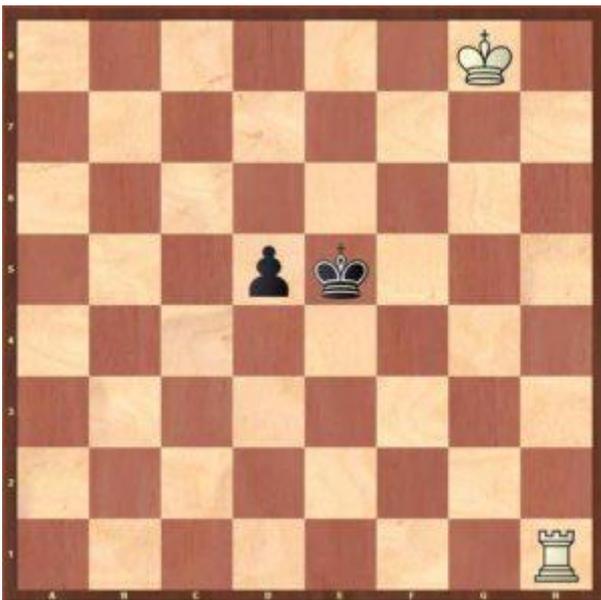
1. Кpf4 Кpd3 2. Кpf3 c3 3. Лd1+ Кpc4 4. Кре2.
9)



Еще одна интересная позиция. Король белых расположен очень далеко, но им все равно удастся достичь победы. 1. Кpg4 Кpc3 2. Кpf3 b3 3. Кре2 Кpc2 [3. ... b2 4. Кpd1] 4. Лс8+ Кpb1 черные вынуждены уйти королем на край доски 5. Кpd2 b2 6. Лb8 Кра2 7. Кpc2 Кра1 8. Ла8#
Пешка на 5-й горизонтали
10)



Прходная пешка расположена очень далеко, поэтому в большинстве случаев сильнейшая сторона выигрывает. **1. Kpf7 обходим слева d4 2. Кре7 Кре4 3. Kpd6 d3 4. Крс5 Кре3 5. Крс4 d2 6. Крс3.**
11)



На этой диаграмме ладья стоит менее удачно, черным удастся свести партию вничью. **1. Kpf7 d4 2. Кре7 d3!** на пешку ладья не нападает, поэтому этот ход возможен. **3. Kpd7** белые тратят важный темп, для обхода короля противника. **Кре4 4. Kpd6 Кре3 5. Kpd5 d2 6. Крс4 Кре2** ничья.

Итог

Ладья против пешки - если король сильнейшей стороны находится близко к вражеской пешке, то выиграть не составляет труда. А вот если далеко, то все зависит от расположения ладьи, лучше всего она стоит сзади пешки.

2. Ладья и пешка против ладьи. Пешка проходит в ферзи.

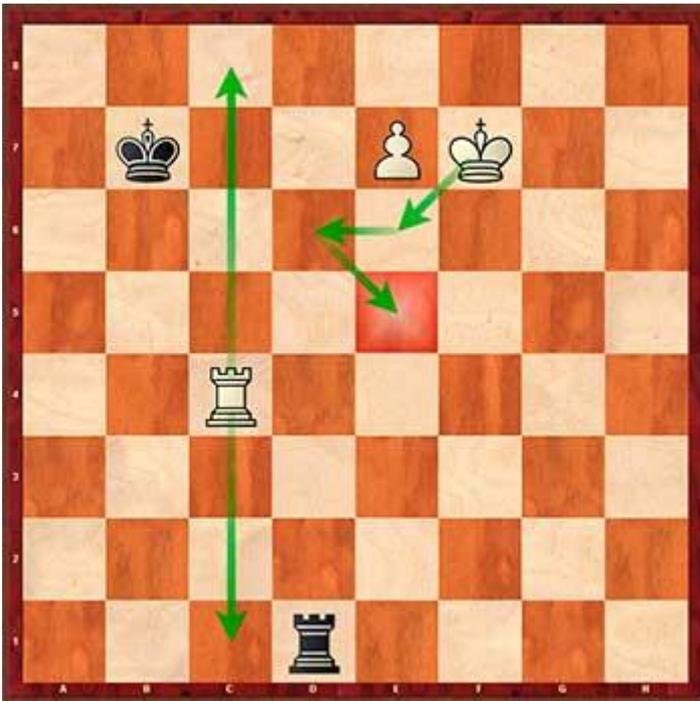
Построение моста.



Ход Белых

У Белых лишняя пешка и она уже достигла 7-й горизонтали. Однако Белый король застрял перед пешкой и пока не понятно, как можно ее провести.

Черная Ладья занимает вертикаль «f», препятствуя тому, чтобы Белый король отошел в сторону и пропустил свою пешку. А Белая Ладья занимает вертикаль «d», отрезая Черного короля от участия в обороне. Главная задача Белых состоит в том, чтобы провести пешку и/или разменять ладьи в процессе. Главная цель для Черных состоит в том, чтобы предотвратить превращение пешки и/или размен Ладей, если Король после этого не «съедает» пешку.



Ход Черных

Итак, как должны действовать Белые? Для начала они дают шах Черному королю, чтобы подальше отогнать его от пешки и получить возможность встать своим королем на поле d7, а также занять поле c4 ладьей. Затем под шахами, Белые король идет на поле e5 и в конечном счета шах блокируется собственное Ладьей, после чего пешка легко проходит и партия выиграна.



Ход Белых

Итог:

правила, которые необходимо помнить при «Постройке моста»:

- Отгоните короля соперника подальше от проходной пешки
- Займите поле с4, так, чтобы вражеский король не сбежал из клетки. Эта ладья примет участие при блокировании шаха.
- Идите своим королем на поле e5. Для этого понадобится 3 хода.
- Перекройтесь своей ладье от последнего шаха. Мост построен и пешка может безопасно достичь 8-й горизонтали.

Список литературы:

1. Ю. Авербах. Что надо знать об эндшпиле. М. 2011;
2. Н. Калиниченко. Курс шахматных окончаний. М. 2014;
3. В. Костров, Б. Белявский. Как играть шахматные окончания. Уроки мастерства. С.-П. 2003.